

# Diskrétne náhodné vektory

Metódy riešenia úloh  
z pravdepodobnosti a štatistiky  
Cvičenie 3



# Náhodné vektory

- **Náhodný vektor**  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  – každá jeho zložka je náhodná premenná
- **Diskrétny náhodný vektor** – nadobúda konečne alebo spočítateľne veľa hodnôt



# Príklad 1: Hlasovanie komisie

- V komisii sú 3 osoby – A, B, C, pričom
  - A sa správne rozhoduje s pravd. 0,9
  - B sa správne rozhoduje s pravd. 0,8
  - C sa správne rozhoduje s prav. 0,75
- A, B, C hlasujú nezávisle



# Príklad 1: Hlasovanie komisie

- Výsledok hlasovania komisie – náhodný vektor  $(X_1, X_2, X_3)$
- Ak sa  $i$ -ty člen komisie rozhodol správne,  $X_i = 1$ , inak  $X_i = 0$ .
  - Otázka (a): Aké hodnoty môže nadobúdať tento náhodný vektor a s akými pravdepodobnosťami sa nadobúdajú?



# Príklad 1: Hlasovanie komisie

- Predpokladajme, že komisia sa rozhodne tak, ako hlasovala väčšina jej členov.
- Otázka (b): Vypočítajte pravdepodobnosť, že komisia sa rozhodne správne.



# Príklad 1: Hlasovanie komisie

- Otázka (c): Člen komisie C si všimol, že jeho hlasovanie sa často ukáže byť nesprávne. Uvažujme tieto dve možnosti:

- Sedí vedľa člena B, a tak pri hlasovaní odpíše jeho rozhodnutie
- Rezignuje a namiesto rozmýšľania nad problémom si len hodí mincou.

Pri ktorej z nich je pravd.  
správneho rozhodnutia komisie  
väčšia?



# Príklad 2: Hlasovanie II.

- Uvažujme pôvodné pravd. a doplňme k pôvodnému vektoru  $(X_1, X_2, X_3)$  ešte:
  - $Y$ , ktorá vyjadruje počet členov, ktorí hlasovali správne
  - $Z$ , ktorá vyjadruje rozhodnutie komisie (0 = nesprávne, 1 = správne)
- Máme teda náhodný vektor  $(X_1, X_2, X_3, Y, Z)$



# Príklad 2: Hlasovanie II.

- Úlohy:
  - a) Nájdite *marginálne rozdelenie*  $Z$
  - b) Nájdite *podmienené rozdelenie*  $Z$ , za podmienky, že  $X_1=0$  – teda rozdelenie výsledku hlasovania, za podmienky, že člen A (najšikovnejší) sa rozhodol nesprávne
  - c) Nájdite *podmienené rozdelenie*  $Z$ , za podmienky, že  $X_1+X_2>0$  – teda rozdelenie výsledku hlasovania, za podmienky, že člen A alebo B sa rozhodol správne





# Nezávislosť

- Pripomeňme si **definíciu nezávislosti** diskretných náhodných premenných  $X, Y$ :

$$P[X = x, Y = y] = P[X = x] P[Y = y]$$

pre všetky možné hodnoty  $x, y$

- Užitočná stratégia, ako dokázať, že  $X, Y$  nie sú nezávislé: Nájsť hodnoty  $x, y$  tak, že pravdep.

$P[X = x]$  a  $P[Y = y]$  sú nenulové, ale  $P[X = x, Y = y] = 0$



# Príklad 3: Nezávislosť I.

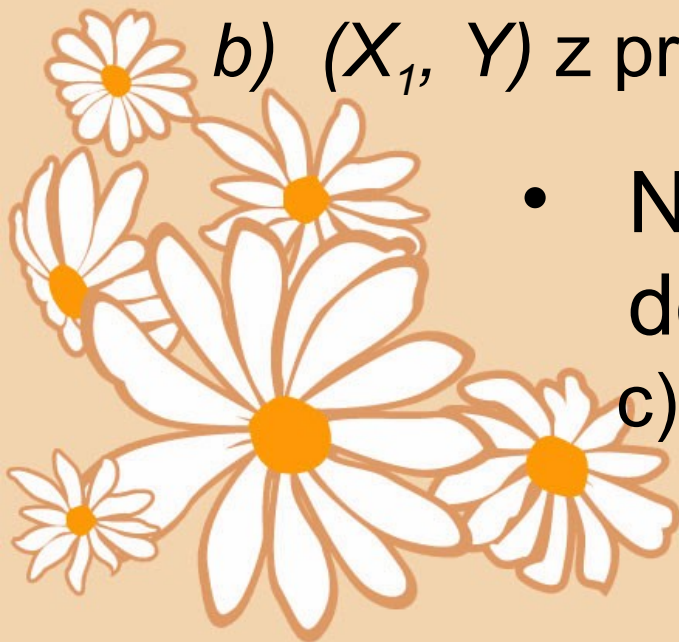
- Pomocou uvedenej stratégie dokážte, že tieto zložky týchto náhodných vektorov nie sú nezávislé:

a)  $(Y, Z)$  z príkladu 2

b)  $(X_1, Y)$  z príkladu 2

- Niekedy sa nedá použiť, treba dokazovať inak - DÚ:

c) Dokážte, že  $(X_1, Z)$  z príkladu 2 nie sú nezávislé.



# Príklad 4: Nezávislosť II.

- Dokážte, že zložky nasledujúcich náhodných vektorov **nie sú po dvoch nezávislé** – teda žiadna dvojica zložiek nie je nezávislá:

a) Máme 3 červené ruže, 3 ružové a 3 biele. Náhodne z nich vyberieme 5 a spravíme kyticu.  $(\check{C}, R, B)$  je náhodný vektor vyjadrujúci počet ruží jednotlivých farieb v kytici.



# Príklad 4: Nezávislosť II.

b) Hodíme naraz šiestimi kockami. Náhodný vektor  $(X_1, X_2, X_3, X_4, X_5, X_6)$  označuje počet jednotiek, dvojek, ..., šestiek, ktoré na nich padnú.

c) Hodíme naraz desiatimi kockami. Náhodný vektor  $(P, N)$  označuje počet párných a počet nepárných čísel, ktoré na nich padnú.

d) Hodíme dvakrát kockou.  $(S, R)$  označuje súčet a rozdiel (prvé číslo mínus druhé) čísel, ktoré padnú.



# Príklad 5: Scrabble I.

- V hre Scrabble hráči zostavujú z písmeniek slová.
- Počty písmeniek v slovenskej hre (podľa bodových hodnôt) sú:

- 2 žolíky (za 0 bodov)
- 1 bod: **A** × 9, **O** × 9, **E** × 8, **I** × 5, **N** × 5, **T** × 4, **R** × 4, **S** × 4, **V** × 4
- 2 body: **M** × 4, **K** × 3, **L** × 3, **D** × 3, **P** × 3
- 3 body: **J** × 2, **U** × 2
- 4 body: **B** × 2, **H** × 1, **Y** × 1, **Z** × 1, **Á** × 1, **C** × 1
- 5 bodov: **Č** × 1, **Ž** × 1, **Š** × 1, **Í** × 1, **Ý** × 1
- 7 bodov: **Ľ** × 1, **Ť** × 1, **É** × 1, **Ú** × 1
- 8 bodov: **Ď** × 1, **F** × 1, **G** × 1, **Ň** × 1, **Ô** × 1
- 10 bodov: **Ĺ** × 1, **Ř** × 1, **X** × 1, **Ä** × 1, **Ó** × 1



# Príklad 5: Scrabble I.

- Na začiatku si náhodne vytiahneme 7 písmen.
- Aká je pravdepodobnosť, že to budú:
  - 2 samohlásky a 5 spoluhások
  - 2 samohlásky, 4 samohlásky a žolík
  - obidva žolíky a zvyšné budú spoluhlásky



# Príklad 6: Scrabble II.

- V jednej obmene hry sa vytiahne 7 písmen a každý z hráčov sa snaží vytvoriť slovo pomocou týchto písmen.
- Pomienkou je, že medzi týmito 7 písmenami musia byť aspoň dve samohlásky a aspoň dve spoluhlásky, pričom žolík môže podľa potreby predstavovať samohlásku alebo spoluhlásku.



# Príklad 6: Scrabble II.

- V prvom kole sa písmená ťahajú z celej sady. Aká je pravdepodobnosť, že to bude treba zopakovať, lebo nebude splnená podmienka na minimálny počet samohlások a spoluhlások?






# Society of Actuaries

- SOA – Society of Actuaries, [www.soa.org](http://www.soa.org)
- Exam P – Probability, [www.soa.org/education/exam-req/edu-exam-p-detail.aspx](http://www.soa.org/education/exam-req/edu-exam-p-detail.aspx)

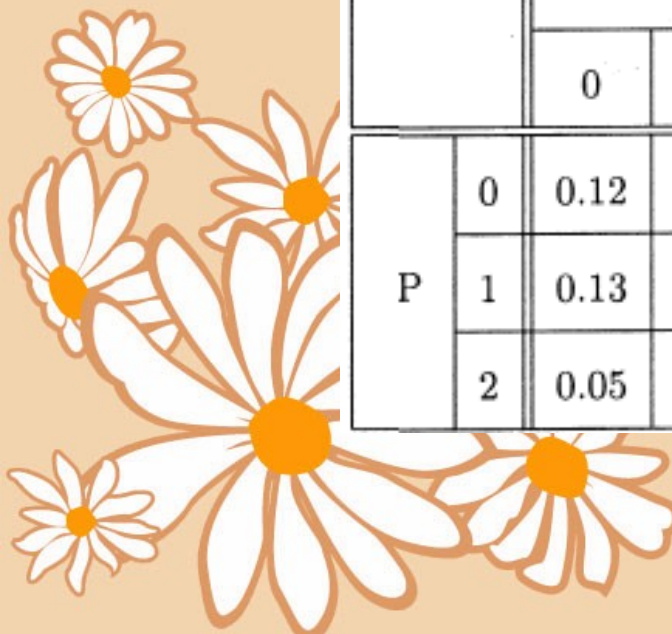
The syllabus for Exam P develops the candidate's knowledge of the fundamental probability tools for quantitatively assessing risk. The application of these tools to problems encountered in actuarial science is emphasized. A thorough command of the supporting calculus is assumed. Additionally, a very basic knowledge of insurance and risk management is assumed.



Počas semestra vyriešime aj niekoľko príkladov z tejto skúšky

# Príklad 7: SOA I.

- Združené rozdelenie počtu tornád v P a Q
- Vypočítajte varianciu počtu tornád v Q za podmienky, že v P neboli žiadne tornáda



		Q			
		0	1	2	3
P	0	0.12	0.06	0.05	0.02
	1	0.13	0.15	0.12	0.03
	2	0.05	0.15	0.10	0.02

*Možnosti:*

*0,51*

*0,84*

*0,88*

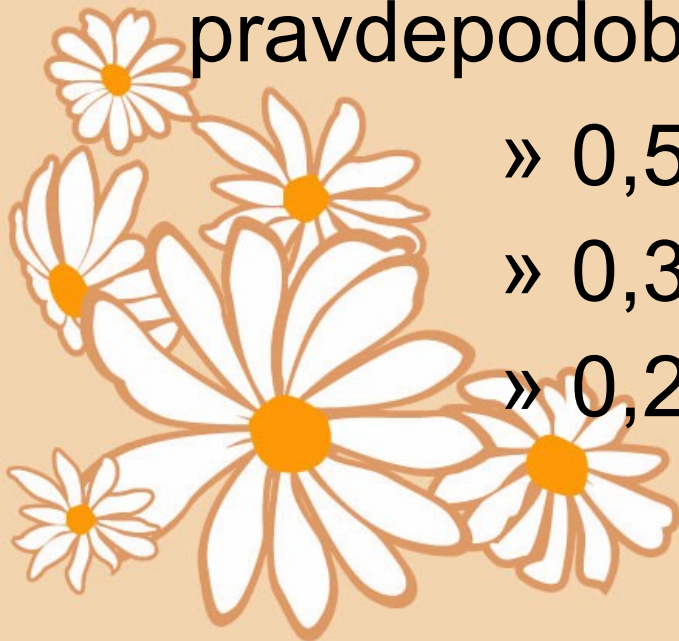
*0,99*

*1,76*

# Príklad 8: SOA II.

- Poistenie vodičov, ktorí práve dostali vodičský preukaz – nemáme ich charakteristiky, len historické údaje o takýchto vodičoch, z ktorých sa odhadli pravdepodobnosti:

- » 0,5 nízke riziko
- » 0,3 stredné riziko
- » 0,2 vysoké riziko



# Príklad 8: SOA II.

- Poistenie uzavreli štyria takíto vodiči
- Prepokladáme, že ich zaradenie podľa rizika je nezávislé a riadi sa uvedeným rozdelením.

Aká je pravdep., že v do kategórie vysokého rizika spadá aspoň o 2 viac vodičov ako do kategórie nízkeho rizika?

(A) 0.006 (B) 0.012 (C) 0.018 (D) 0.049 (E) 0.073



# Multinomické rozdelenie

- Máme  $n$  guľôčok, umiestňujeme ich nezávisle do  $k$  priehradiek
- Pravdepodobnosť, že guľôčku umiestnime do  $i$ -tej priehradky je  $p_i$
- Pravdepodobnosť, že v jednotlivých priehradkách bude  $x_1, \dots, x_k$  guľôčok, je:

$$\frac{n!}{x_1! \cdots x_k!} p_1^{x_1} \cdots p_k^{x_k}$$

# Multinomické rozdelenie

- Príklad:

Uvažujme pravdepodobnosti z príkladu 6. Máme 15 vodičov. Aká je pravdepodobnosť, že 9 z nich patrí do kategórie nízkeho rizika, 3 do kategórie stredného rizika a 3 do kategórie vysokého rizika?



# Príklad 9: Hádzanie kockami

- Hodíme šiestimi kockami.
  - Aká je pravdepodobnosť, že padnú dve dvojky, dve trojky, päťka a šestka?
  - Aká je pravdepodobnosť, že padnú tri jednotky a tri šestky?



# Viacrozmerne hypergeometrické rozdelenie

- V urne je spolu  $m$  guľôčok, z nich  $m_1$  má farbu 1,  $m_2$  farbu 2, ...,  $m_k$  farbu  $k$ .
- Bez vracania vyberieme  $n$  guľôčok.  
Pravdep., že z nich  $j_1$  má farbu 1, ...,  $j_k$  má farbu  $k$ , je:

$$\frac{\binom{m_1}{j_1} \binom{m_2}{j_2} \cdots \binom{m_k}{j_k}}{\binom{m}{n}}$$





# Príklad 10: Kytica

- Máme 3 červené ruže, 3 ružové a 3 biele. Náhodne z nich vyberieme 5 a spravíme kyticu.
- Aká je pravdepodobnosť, že v kytici bude jedna červená, dve ružové a dve biele ruže?



# Príklad 11: Výber s vracaním a bez vracania

- V urne je spolu  $m$  guľôčok, z nich  $m_1$  má farbu 1,  $m_2$  farbu 2, ...,  $m_k$  farbu  $k$ .
- Vyberieme  $n$  z nich – vieme, že ak je to výber:
  - s vracaním → multinomické
  - bez vracania → viacrozmerne hypergeometrické



# Príklad 11: Výber s vracaním a bez vracania

- Intuícia:

Pri veľkom počte guľôčok by v tom nemal byť veľký rozdiel, či guľôčky vrátíme alebo nie.



# Príklad 11: Výber s vracaním a bez vracania

- Presne:
  - Fixujme  $n$  (veľkosť výberu)
  - Nechajme  $m$  (celkový počet guľôčok) rásť do nekonečna tak, že pritom  $m_i/m \rightarrow p_i$
  - Potom pravdepodobnosti viacrozmerného hypergeometrického rozdelenia konvergujú k pravd. multinomického rozdelenia. Dokážte toto tvrdenie.



# Príklad 11: Výber s vracaním a bez vracania

- Numerická ukážka - DÚ:

- Ilustrujte predchádzajúce tvrdenie numericky.

- Pre zvolené „dost' veľké“  $m$  (treba vyskúšať, aké

musí byť) vypočítajte pravd. niekoľkých

zvolených udalostí presne pomocou

viacrozmerného hypergeometrického

rozdelenia a porovnajte s

multinomických, kde  $p_i = m_i / m$ . Mali by

byť podobné.



# Príklad 12: SOA III.

- Ešte jeden príklad zo skúšky SOA:
  - $V$  predajni áut je počet predaných áut za deň 0, 1 alebo 2.
  - Ak predajú auto, ponúknu kupujúcemu predĺženú záruku
  - Označme  $X$  počet predaných áut a  $Y$  počet predaných predĺžených záruk.



# Príklad 12: SOA III.

- Združené rozdelenie vektora  $(X, Y)$  je:

$$P(X = x, Y = y) = \begin{cases} 1/6 & (x, y) = (0, 0), \\ 1/12 & (x, y) = (1, 0), \\ 1/6 & (x, y) = (1, 1), \\ 1/12 & (x, y) = (2, 0), \\ 1/3 & (x, y) = (2, 1), \\ 1/6 & (x, y) = (2, 2). \end{cases}$$

- Vypočítajte disperziu náhodnej premennej  $X$ , teda počtu predaných áut.

